
Palermo Live

3. upravené vydání pravidel

Předmluva

Městečko Palermo - live je živou variantou této hry hrané v kroužku v místnosti. Hraje se nonstop každým okamžikem několik dní. Ideální je pro partu lidí na výletě nebo táboře. Vrahové zde zabíjejí ne slovně, ale pomocí „opravdových“ zbraní. Je potřeba být neustále ve střehu, mafie může udeřit kdykoliv. Po dvou letech jsme dospěli k mnohým úpravám shrnutých v tomto již třetím vydání pravidel.

Prostředí

I když hra běží nepřetržitě, je třeba respektovat soukromí zúčastněných. Pokud pravidla vysloveně nepovolí jinak, je zakázáno následující :

- Bez svolení vstupovat do obydlí hráčů v jejich nepřítomnosti, otvírat zavazadla, manipulovat s věcmi v nich nebo s věcmi uloženými na místech k tomu určených.
- Vyzývat kohokoliv k ukázání obsahu kapes, zavazadel nebo věcí co má u sebe či v obydlí, šacovat kapsy nebo strhávat uniformu.
- Konat vraždu během spánku oběti, pokud oběť spí na místě jí ke spánku určeném. A to ani v případě, že oběť v úmyslu obejít toto pravidlo vzbudíme.
- (*pravidlo pro hraní na táboře*) Hrát Palermo tak, aby co nejméně narušovalo řádný průběh tábora.

Postavy

Určí nebo vylosuje je Osud. V případě jejich smrti lze za některé zvolit náhradu. Pokud někdo nebude spokojen s výkonem funkcionáře, může být vyvoláno hlasování o zbavení funkce a nahrazení někým jiným. Toto lze z nespokojenosti udělat pouze jednou za den, z důvodu úmrtí podle potřeby. Za jeden den může hráč změnit svoji funkci za jinou pouze jednou. Nikdo také nemůže zároveň zastávat více veřejných funkcí (funkce novináře se s jinou veřejnou slučovat může). Dokud bude naživu dostatek lidí, musí se počty funkcionářů doplňovat do adekvátního stavu. Ve hře vystupují následující postavy (v závorce je uvedeno, je-li funkce tajná nebo veřejně známá) :

Osud (*veřejný*). Organizátor hry. Ve hře Osud aktivně nehraje. Je „nehmotný“ a v městečku se „vůbec nenachází“. Během hry dostává informace od právě zemřelých. Tajně odpovídá na dotazy Cattaniho. Hlídá dodržování pravidel a ohlašuje konec hry vítězstvím jedné ze stran. Nezáujatě řeší dotazy nebo připomínky hráčů. Nemůže vypovídat či svědčit, protože ví, kdo má jakou funkci. V případě, že mafie (nebo šílený střelec) nesplní předepsaný počet vražd za den, vylosovaného mafiána (střelce) zabije způsobem analogickým s voodoo - vyhledá oběť, oznámí ji, že zemřela a lékaři udá hrubý čas a místo, kde oběti smrt oznámil. Jako příčinu uvede srdeční zástavu.

Mafiáni (*tajní*). Jejich počet je závislý na celkovém počtu zúčastněných. Snaží se vyvraždit městečko Palermo. K tomu mají k dispozici vražedné nástroje a metody. Mafiáni o sobě vědí a mohou se mezi sebou dorozumívat jakýmkoliv způsobem. Nevědí ale, kdo je šílený střelec. Mohou s ním však, pokud ho vypátrají, spolupracovat. Mafie jako celek má za úkol spáchat každý den dohodnutý počet vražd. Nedokáže-li to, bude jeden vylosovaný mafián prohlášen Osudem za mrtvého.

Šílený střelec (*tajný a jediný na celou hru*). Může vraždit stejnými prostředky jako mafiáni. Má za úkol každý dohodnutý počet dní spáchat právě jednu vraždu. Pokud to nedokáže, je prohlášen Osudem za mrtvého. O vrazích neví, ale může s nimi spolupracovat, pokud je vypátrá.

Policisté (*veřejní*). Mají za úkol poskytovat občanům městečka ochranu. Pozorně sledují veškeré dění. Aktivně vyšetřují zločiny a snaží se odhalit a zneškodnit zločince. Spolupracují při tom se soudcem a lékařem. Mezi sebou si ochránci zákona zvolí šerifa jako odpovědného velitele policejního sboru.

Policie je vybavena uniformami (neboli neprůstřelnými vestami). Pokud bude policista v uniformě přítomen soudnímu jednání, jsou všechny zúčastněné osoby nezranitelné. Během zatýkání nebo prohlídky podezřelých je policista v uniformě nezranitelný. Tuto ochranu lze využívat pouze k výše popsaným účelům a to jen na dobu nezbytně nutnou k provedení zatčení resp. po dobu soudu. Policie na základě příkazu soudce zatýká a dává do vazby. Dále jako jediný může deaktivovat bombu při pumovém atentátu.

Bezprostředně po vraždě může Policie provést osobní prohlídku nejvýše jednoho důvodně podezřelého. Při zatýkání i prohlídce musí být tato skutečnost včetně zdůvodnění jasně sdělěna (stačí na místě přímo před výkonem).

Corado Cattani (*tajný a jediný na celou hru*). Jednou za dohodnutý počet dní může dostat od Osudu odpověď ANO nebo NE na otázku, zda je jedna konkrétní osoba zločinec (obecně, ať už mafián nebo střelec)

Lékař (*veřejný*). Jako jediný dostává od Osudu informaci, kdy a jakým způsobem došlo k vraždě. Jak s ní naloží a jak přesně ji zveřejní je jeho věc. Při nespokojenosti městečka však může být vyměněn za někoho jiného. Nemá-li městečko lékaře, jeho práci přebírá soudce, po soudci šerif.

Soudce (*veřejný*). Bude pouze jeden, v případě úmrtí se za něho zvolí náhradní. Jemu se budou podávat trestní oznámení. Má pravomoc určovat, které případy se kdy projednají a samotný soudní akt bude řídit. Bude dodržovat stanovený limit počtu soudních jednání za den. Rovněž musí dbát na to, aby se jednání zbytečně příliš dlouho neprotahovala.

Soudce může na podezřelého uvalit vazbu. Ta může trvat nejvýše 24 hodin. Ten, kdo je ve vazbě, nesmí zabíjet ani nemůže být zabit. Při soudech nemůže hlasovat, může však být vyslýchán. Vzetí do vazby provede na soudní příkaz policie. Je však nutné dbát na to, aby velký počet lidí ve vazbě nesnižoval úroveň hry.

Novinář (*veřejný*). Je jeden a pracuje na novinách dál i pokud bude zabit (jen na novinách, aktivně se již hry neúčastní). Do novin, které bude na veřejném místě vyvěšovat, bude zapisovat hlavní události hry, t.j. smrti, soudy, volby funkcionářů. Může odděleně od faktů připojit svůj vlastní komentář. V případě zájmu ostatních (živých) bude publikovat i jejich články.

Občané (tajní). Zbytek hráčů. Žijí poklidně svůj život a mají zájem aktivně pomáhat spravedlnosti v boji s mafií. Sledují pozorně dění v městečku. Mohou nahlásit soudci trestní oznámení, pojmu-li na někoho důvodné podezření. Měli by se účastnit soudů a voleb funkcionářů. V případě úmrtí některého z funkcionářů mohou kandidovat na jeho místo a zapojit se tak naplno do dění.

Zemřelí (veřejní). Kdokoliv bude zabit či popraven, od okamžiku smrti nesmí živým do hry nijak zasahovat. Ani odpovídat na otázky, ani nikomu nic o hře říkat; už vůbec ne, kdo a jak jej zabil či jakou funkci zastával. Po vraždě posečká asi 3 minuty a ihned potom nahlásí Osudu místo, čas a způsob zabití. Okolnosti smrti sdělí Osud lékaři - místo, způsob a čas smrti (čas uvede pouze přibližně v intervalu $\pm 5-10$ min od skutečnosti). Pokud si to lékař vyžádá, může mu být sdělena poloha těla po smrti případně místo zásahu apod.

Způsoby vražd

Vraždit lze pouze zbraněmi předem dodanými a schválenými Osudem. Vyjímku tvoří pouze přísady sloužící k výrobě jedů jako např. sůl nebo pepř.

Zastřelení. Vrah musí zasáhnout oběť proudem vody z vodní pistolky nebo stříkačky. Zbraň musí být oficiální dodaná pořadateli. V okamžiku zásahu je oběť mrtvá a nesmí mluvit, křičet ani jinak jinak komunikovat (posunky apod.). Ještě před zásahem proudem vody ovšem utíkat či křičet může.

Otrava. Travič musí oběti přidat do potravy jed. Jedem se rozumí zdravotně nezávadná poživatina výrazné chuti, např. sůl, ocet, pepř, cukr. Tato přísada musí být v dostatečném množství, aby byla v jídle jasně chuťově rozeznatelná a výrazně nepříjemná. Pokud si oběť takovéto potraviny kousne nebo lokne nebo dotkne rty či jazykem, okamžitě umírá. Případný spor kolem dostatečnosti koncentrace zpravidla vyhrává mafián. Mafiáni mají protijed a jsou tedy proti těmto jedům imunní.

Zardoušení. Zločinec zardousí oběť šátkem. Vražda je úspěšná v okamžiku, kdy se vrah dotkne krku oběti (z jakékoliv strany) šátkem drženým v ruce. A to tak důrazně, aby to oběť ucítila. Od okamžiku dotyku šátku již oběť nežije. Ještě před zardoušením se samozřejmě může bránit - utíkat, křičet apod.

Pumový atentát. Atentátník umístí časovanou bombu - budík. V okamžiku výbuchu, tedy zazvonění budíku, se všichni hráči povinně zastaví na místě. Jeden z nich najde budík a dohodnutý počet osob, které jsou budíku nejbližší, umírá (ve sporných případech pomůže los). Bomba má účinný dosah v celé místnosti, kde je umístěna, nebo 5 metrů kruhově, je-li na volném prostranství. Bude-li bomba objevena ještě před explozí, může ji zneškodnit pyrotechnik (tedy kterýkoliv člen policie). Jakákoliv manipulace s budíkem (krom policisty) má za následek okamžitou explozi. Je povoleno zjistit, kdy má bomba vybuchnout.

Kamikaze. Mafián sebevrah obejmě oběma rukama oběť a vykřikne „Kamikaze!“ . V ten okamžik umírají oba dva. Lze použít i pro sebevraždu.

Nájemná vražda. Kterákoliv třeba i nehrající osoba může na objednávku mafie nebo šíleného střelce provést vraždu některým z povolených způsobů. Mafiáni (jako celek) a šílený střelec mají ale tuto možnost každý pouze jednou. *(Po nájemném Kamikaze lze najatého nepalermského vraha vyslýchat, pokud bude znám. Osud ale lékaři sdělí pouze smrt oběti při explozi plus přítomnost neidentifikovatelného těla.)*

Voodoo. Vrah musí získat nějakou věc z majetku oběti. Předmět musí ovšem získat v souladu se zákony uvedenými na počátku textu. Tedy musí najít takovou věc, kterou oběť někde evidentně zapoměla, t.j. odešla od ní a nehodlá se k ní v nejbližší době vrátit. Ukázkovým příkladem je hrníček v jídelně, když už je oběť po jídle a odešla dělat jinou práci nebo zubní pasta v umývárně dávno po hygieně. Naopak příklad toho, co se použít nesmí, jsou věci umístěné v sušárně nebo věci ze ztrát a nálezů (*platí pro tábor*). Předmět vrah odevzdá Osudu. Ten vyhledá oběť a oznámí ji, že zemřela. Lékaři udá Osud hrubý čas a místo, kde oběti smrt oznámil. Jako příčinu uvede srdeční zástavu. Voodoo účinkuje i na policisty v uniformě.

Soud a hlasování

Kdokoliv může na kohokoliv soudci podat trestní oznámení. Soudce je bude vést v patrnosti a určovat pořadí a čas projednávání.

Soudu předsedá a jednání vede soudce. Výsledky vede obžaloba, případně policie. Ve vlastním zájmu by se měl obhajovat také obžalovaný. Zúčastnění obyvatelé se mohou se souhlasem soudce také k věci vyjádřit. O slovo se všichni mluvčí hlásí a uděluje jej soudce. Hlasování zahajuje soudce. Obžalovaný nehlasuje a k odhlasování je potřeba nadpoloviční většina přítomných. Pokud se někdo zdrží hlasování, říká tím, že mu na verdiktu nezáleží. Nadpoloviční většina se tedy počítá pouze z hlasujících přítomných. Při rovnosti hlasů rozhoduje to, jak hlasoval soudce. Po hlasování oznámí soudce jeho výsledek. Poprava nebo jiný schválený trest se vykoná okamžitě po vyřčení verdiktu.

Hlasování ve věci personální výměny funkcionáře nebo přijetí nějakého rozhodnutí se koná stejným systémem jako u soudu.

Průběh hry

Osud na začátku hry určí nebo vylosuje funkce jednotlivým hráčům. Poté se hra rozběhne a aktivita leží především na mafii a šíleném střelci. Ti líčí své pasti a vraždí. Občané dávají pozor na vše podezřelé a především na své vlastní životy. Pomáhají přitom policii, která poskytuje městečku ochranu. Novinář vše sleduje a zapisuje a informuje celé městečko denním tiskem. Hra končí vítězstvím městečka, pokud jsou všichni mafiáni i šílený střelec mrtví. Mafie vyhraje, vyvraždí-li celé městečko a zbyde jen ona. Pokud zbyde pouze mafie a šílený střelec, rovněž vítězí zločin. Konec hry s konstatováním vítězné strany určí Osud.

3. vydání pravidel Palerma Live, červenec 2005

Dotazy, připomínky nebo vaši verzi pravidel posílejte na m.machacek@centrum.cz,
aktualizovanou dokumentaci najdete na <http://logout.sh.cvut.cz/~machacek/hry/palermo>.